Practice 1

Задание 1

Реализовать класс PrintMaсhine, которой состоит из:

■ размера шрифта;

■ цвета шрифта;

■ семейства шрифта;

■ метода print(), который принимает текст и печатает его

соответствующим шрифтом с помощью document.write().

Создать объект такого класса и продемонстрировать работу

метода.

Задание 2

Реализовать класс, описывающий новость (заголовок, текст,

массив тегов, дата публикации). В классе необходимо реализовать

один метод print, который выводит всю информацию в таком

виде, как на рисунке 1.

Обратите внимание на то, как выводится дата:

■ если с даты публикации прошло менее дня, то выводится

«сегодня»;

■ если с даты публикации прошло менее недели, то выводится «N дней назад»;

■ в остальных случаях, полная дата в формате «дд.мм.гггг».

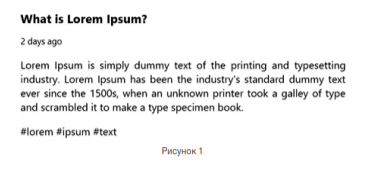


Рисунок 1

Задание 3

Реализовать класс, описывающий новостную ленту.

Класс должен содержать:

■ массив новостей;

■ get-свойство, которое возвращает количество новостей;

■ метод для вывода на экран всех новостей;

■ метод для добавления новости;

■ метод для удаления новости;

■ метод для сортировки новостей по дате (от последних новостей до старых);

■ метод для поиска новостей по тегу (возвращает массив

новостей, в которых указан переданный в метод тег).

Продемонстрировать работу написанных методов.

Practice 2

Задание 1

Реализовать класс Button, который содержит ширину, высоту,

текст кнопки и метод showBtn(), который выводит кнопку на экран

с помощью тега button и функции document.write().

Реализовать класс BootstrapButton, унаследовав его от класса

Button. Добавить поле color и переопределить метод showBtn()

так, чтобы кнопка выводилась со стилями и указанным цветом.

Задание 2

Реализовать класс, описывающий геометрическую фигуру со

свойствами и методами:

■ get-свойство для получения названия фигуры;

■ метод для вывода информации о фигуре (стороны и их

длина);

■ метод для вычисления площади фигуры;

■ метод для вычисления периметра фигуры.

Реализуйте классы-наследники: квадрат, прямоугольник и

треугольник. Переопределите методы вывода и вычислений в

классах-наследниках.

Создайте массив с различными фигурами и выведите информацию о каждой фигуре, включая площадь и периметр.

Задание 3

Реализуйте класс ExtentedArray, унаследовав его от стандартного класса Array и добавив следующие методы:

■ метод getString(separator) – для получения строки со

всеми элементами массива, перечисленными через указанный разделитель: запятая, тире, пробел и т. д.;

■ метод getHtml(tagName) – для получения строки с html

кодом, где каждый элемент массива будет обернут в указанный тег (учтите, если указывается тег li, то все элементы дополнительно необходимо обернуть в ul).

Создайте объект класса ExtentedArray, заполните его данными и выведите на экран результаты работы методов getString()

и getHtml().